|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **软件产品构建实训** | | |
| 任务 | **T1 团队组建** | |
| 本次实训是以小组方式开展的。请提交小组成员清单，包括学号、姓名、承担角色等。 | |
| 要求 | 每个小组人数为5人 | |
| 小组少于5人时，所有团队任务总分将折算 | |
| 小组多于5人时，所有团队任务总分不会增加 | |
| 本任务贡献率 | 成员1 | 25% |
| 成员2 | 25% |
| 成员3 | 25% |
| 成员4 | 25% |
|  |  |
|  |  |
| 补充说明 |  | |
| **东北大学软件学院**  **2023年11月** | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 团队成员 | ID | 学号 | 姓名 | 角色 | | 职责 |
| 1 | ﻿20216585 | 韩天宇 | 项目经理, 架构师, 前端开发, UI/UX设计经理 | | 定义项目的目标和期望，协调和领导项目团队，确保按时达到里程碑，为Web和移动应用定义高级结构，确保可扩展性和稳健性。控制UI/UX设计方向，设计交互并进行评估和管理。使用技术如 uni-app vite vue3 typescript uviewPlus前端开发，协助团队解决设计难题。 |
| 2 | 20216573 | 黄子恒 | 后端开发, 数据库设计与管理, 业务分析师 | | 设计并实施服务器端应用程序逻辑，负责数据库的设计、优化和管理，确保数据的安全和完整性，与前端开发人员协调API需求，分析和解读业务需求，将这些需求转化为具体的技术实施指南。 |
| 3 | ﻿20216709 | 张恩铭 | 后端开发, 测试员, 质量保证 | | 与黄子恒协作完成服务器端应用程序逻辑，根据需求进行功能开发，制定全面的测试计划，设计和执行测试用例，对每次迭代的结果进行质量评估，确保缺陷得到及时修复。 |
| 4 | 20216631 | 王鑫然 | 前端开发, 交互设计经理, 敏捷教练 | | 根据UI/UX设计进行实施设计，使用技术如 uni-app vite vue3 typescript uviewPlus前端开发。对交互设计进行评估和管理，确保用户友好性，引导团队采用敏捷开发方法进行迭代开发和持续集成。 |
|  |  |  | |  |  |
| 团队协议 | 作为产品团队，我们应该 | | | | | |
| 1 | **明确职责**：每个团队成员在 Sprint 开始之初应明确自己的角色和职责，确保各项任务有明确的负责人。如：开发、测试、文档编写等。 | | | | |
| 2 | **固定会议时间**：每天早上 9:00 进行站立会议，总结昨日工作，规划当天任务，及时提出并解决问题。每天进行会议。时间、地点固定，确保每个成员都能参与。 | | | | |
| 3 | **保持沟通**：团队成员之间在工作中应保持积极、及时、明确的沟通，避免因误解和信息不对称造成的不必要麻烦。  鼓励团队成员在面对问题时勇于提问，同时也分享自己的知识和经验，共同促进团队成长。 | | | | |
| 4 | **互相尊重**：团队内部应该保持尊重和信任的态度，对待每个人的意见和建议都要认真对待，避免人身攻击和负面评价。 | | | | |
| 5 | **项目文档化**：团队应确保所有的项目都有完整的文档，包括但不限于需求、设计、代码、测试用例等，确保团队的知识和经验得到累积和传承。 | | | | |
| 6 | **工作时间与地点**： 所有团队成员保证在 9:00 - 22:00 之间到达指定工作地点。若有例外情况，需提前告知团队。 | | | | |